



Datum

2023-09-18

Vår referens

Mats Fastrup

Biträdande museichef

Mats.Fastrup@malmo.se

## Tjänsteskrivelse

### **Malmöinitiativ EF20230021- Museum för TV- och datorspel KN-2023-28442844**

#### **Sammanfattning**

Kulturförvaltningen har tagit emot ett förslag via Malmöinitiativet om att starta ett museum för TV och datorspel.

Det är glädjande och inspirerande att det finns ett engagemang för att lyfta fram TV- och datorspel i Malmö. Att etablera ett nytt museum kräver dock stora investeringar och driftskostnader. TV- och datorspelindustrin uppmärksammas redan på bland annat Malmö museum som visar tillfälliga utställningar om spel och gaming. Malmö museum kommer även att uppmärksamma spelbranschen i sin nya basutställning om Malmö's industrihistoriska utveckling som planeras öppna 2024.

#### **Förslag till beslut**

Kulturnämnden föreslås besluta

1. Kulturnämnden godkänner förvaltningens förslag till yttrande och skickar det till förslagsställaren.

#### **Beslutsunderlag**

- Malmöinitiativet – Museum för TV och datorspel
- Medborgarförslag
- G-Tjänsteskrivelse – Malmöinitiativet Museum för TV och datorspel
- Förslag till yttrande

#### **Beslutsplanering**

Kulturförvaltningens Ärendeberedning 2023  
Kulturnämndens Ordförandeberedning 2023  
Kulturförvaltningens Ärendeberedning 2023  
Kulturnämndens Ordförandeberedning 2023  
Kulturnämndens arbetsutskott 2023  
Kulturnämnden 2023

#### **Beslutet skickas till**

### **Ärendet**

Hösten 2016 genomfördes en förstudie, *Rum för spel*, på uppdrag av Malmö näringslivskontor/ Meet Malmö. Syftet var att utreda behovet av, möjligheterna för och hur en satsning på ett spelmuseum skulle kunna se ut i Malmö.

I förstudien diskuterades tre olika nivåer av satsningar för spel i Malmö. En minisatsning som innefattar tillfälliga spelutställningar och mindre event på temat spel, en mellansatsning som innebär en permanent satsning på spel inom Malmö museums befintliga lokaler och en stor satsning: ett nordiskt spelmuseum som kräver egen byggnad. I förstudien presenterades inga ekonomiska kalkyler för de olika scenarierna men en av slutsatserna i förstudien var att spelbranschen i Malmö var positiva till satsningen och gärna stöttar med tid, saker och kunskap men sannolikt inte med sponsring i form av kontanta medel.

Att etablera och driva ett nytt museum innebär stora kostnader och även en ny basutställning om spel skulle kräva stora investeringar. Det tredje alternativet som gäller tillfälliga utställningar arbetar Malmö museum redan med, senast var det med utställningen *Hjärta spel* som var en vandringutställning från Datamuseet IT-ceum. Malmö museum kommer även att uppmärksamma spelbranschen i sin nya basutställning om Malmös industrihistoriska utveckling som planeras öppna 2024.

### **Ansvariga**

Pernilla Conde Hellman, Kulturdirektör