

Verksamhetsberättelse 2024

Game Habitat Southern Sweden AB

Allmänt om verksamheten

Game Habitat Southern Sweden AB (GHAB) ägs av den ideella föreningen Game Habitat Southern Sweden IF (GHIF), vars medlemmar är verksamma inom digital spelutveckling. Game Habitats syfte är att skapa och utveckla ett välmående, stöttande och inkluderande ekosystem för spelutveckling i södra Sverige. Visionen är att södra Sverige ska vara, förbli och vara känt som den bästa miljön för allt och alla som relaterar till spelutveckling. GHAB hanterar den ekonomiska driften av föreningens verksamhet.

Styrelsen

På ordinarie årsmöte den 29 maj valdes följande styrelse:

Ordförande:	Sara Ponnert	Avalanche Studios Group
Ledamot:	Martin Walfisz	Thunderful Group
Ledamot:	Isa Andersson Nordén	The Game Assembly
Ledamot:	Caroline B Le Bongoat	Malmö Stad
Ledamot:	José Maria Font Fernandez	Malmö Universitet
Ledamot:	Alf Condelius	Massive Entertainment
Ledamot:	Johan Pfannenstill	Sharkmob
Ledamot:	Bobbi A Sand	Transcenders Media
Suppleant:	Anders Cronholm	BBI

Styrelsen har också valt att adjungera:

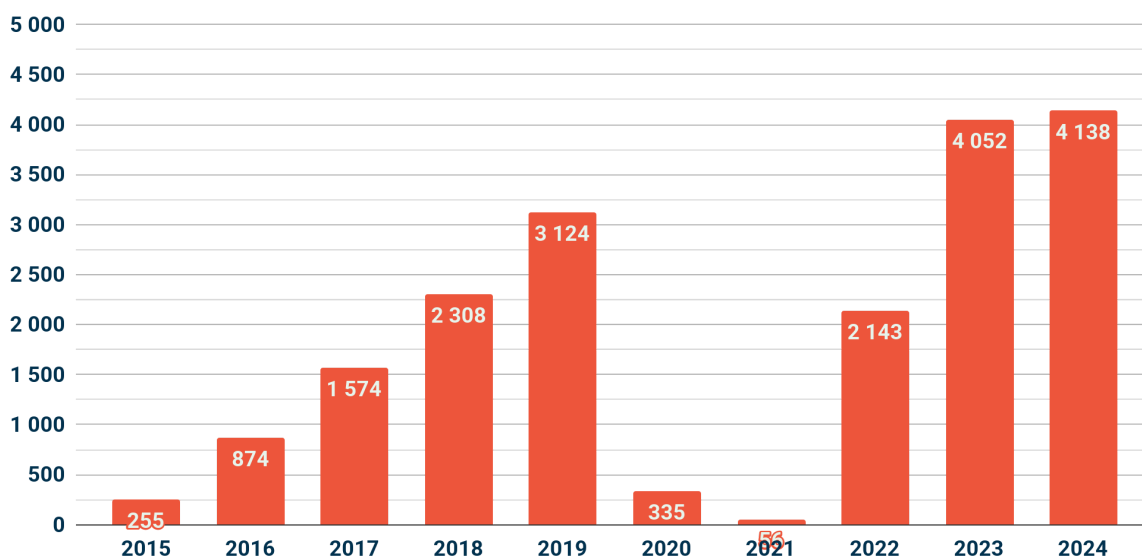
Johanna Nylander	Dataspelsbranschen
Olof Tedin	Region Skåne

Styrelsen har sammanträtt fem gånger under året: 26/1, 12/4, 29/5, 5/9, 8/11.

Händelser

Efter att organisationen har växt oavbrutet under ett antal år har 2024 handlat mer om att landa i det nya. Alla i teamet har nu arbetat minst ett år i organisationen.

Antalet genomförda aktiviteter uppgick till totalt 47 st, varav 35 st var i egen regi och 12 st tillsammans med partners. Totalt antal anmälda uppgick till 4 138 personer, vilket är ett nytt rekord för verksamheten. De återkommande formaten är framför allt Game Developer Meetups, Playtest Sessions, Founder's Breakfast, HR Network och Production Network. Utöver dessa har vi även anordnat Spelkunnighetsdagen 2024, GEM Week, Games Career Day, Game Writing Breakfast, Seriously Indie och GEM Mentorship program.



På projektsidan fortsätter arbetet med Interreg-projektet BSG Go som syftar till att stärka resiliensen i spelbranschen i Östersjöregionen. Vi har även deltagit i SUSINDI - Sustainable Innovation In Digital Industries samt de nationella projekten PowerUp och LevelUp. Vi lanserade också en pilot av vårt nya acceleratorprogram Haven.

I början av året lanserade vi en ny hemsida som samlar en mängd olika resurser för spelutvecklare på ett och samma ställe. Under hösten genomförde vi en stor kartläggning och medarbetarundersökning där över 300 anställda i regionen deltog.

Branschen i regionen fortsätter att växa, och antalet bolag och antalet anställda har ökat med 13% respektive 4%. Tillväxten har sjunkit något på grund av rådande konjunkturläge.

Tio nya medlemsföretag har tillkommit under 2024 (Bloom & Gloom Games AB, Llama Lane AB, Magnetic Games AB, Something We Made AB, Sydow Production AB, Thunderful Group AB, VRESKI AB, Decemberborn AB, Bit Egg Co Ltd och Blackdoor AB). I slutet av året hade föreningen totalt 44 medlemmar.

Medlemmar

Föreningen hade vid årets slut 44 medlemmar:

1. Apog Labs
2. Avalanche Studios Group
3. BitEgg Inc
4. Blackdoor
5. Blackdrop Interactive
6. Bloom & Gloom
7. Coffee Stain Publishing
8. Cross Reality
9. DeadToast Entertainment
10. Decemberborn
11. Divine Robot
12. Ernst & Borg Studio
13. Folded Fox
14. Frictional Games
15. Frogson Studios
16. Future Games
17. GameFlame
18. Illusion Labs
19. Impact Unified
20. Infinite Mana Games
21. IO Interactive
22. LBS
23. Linbasta
24. Llama Lane
25. Longhand Electric
26. Magnetic Games
27. Massive Entertainment
28. Nordisk Games
29. Oskar Stålberg AB
30. Sharkmob
31. She Was Such a Good Horse
32. Simogo
33. Something We Made
34. Spelkollektivet
35. Sydow Production
36. Tarsier Studios
37. The Game Assembly
38. Thunderful Development Malmö
39. Thunderful Group
40. Transcenders Media
41. Tuxedo Labs
42. Undone Games
43. VoDoo Studios
44. VRESKI