



Tjänsteskrivelse

Datum

2026-02-02

Vår referens

Ulrika Forsgren Högman

Enhetschef

ulrika.forsgrenhogman@malmo.se

Ansökan Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening om bidrag till innovations- och utvecklingsstöd STK-2025-1690

Sammanfattning

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening ansöker om verksamhetsbidrag för 2026 om 1 800 000 kronor. Game Habitat har sedan 2013 i uppdrag att skapa, utveckla och utöka ett levande, stöttande och inkluderande ekosystem för spelutveckling i södra Sverige. Visionen är att bli Europas ledande dataspelregion och vara känt som den bästa miljön för allt och alla som har med spelutveckling att göra. Stadskontoret bedömer att Game Habitat är en viktig aktör för att förstärka stadens position som ledande inom dataspelsutveckling i Europa, attrahera investeringar och talang, såväl som öka antalet företagsetableringar och arbetstillfällen.

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening har också inkommit med återrapportering gällande verksamhetsstöd för 2025 om 1 800 000 kronor.

Förslag till beslut

Kommunstyrelsens arbetsutskott föreslår kommunstyrelsen besluta

1. Kommunstyrelsen godkänner återrapporteringen och lägger den till handlingarna.
2. Kommunstyrelsen beviljar Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening ett bidrag om 1 800 000 kronor som medfinansiering av verksamheten ur kommunstyrelsens anslag för stadigvarande medlemsavgifter och bidrag 2026.
3. Kommunstyrelsen informerar Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening att återrapportera hur beviljat bidrag använts till kommunstyrelsen senast januari 2027.



Beslutsunderlag

- Ansökan om bidrag till innovations- och utvecklingsstöd
- GameHabitat-VB-Verksamhetsberättelse-2024
- GameHabitat-Stadgar-2019
- Game Habitat ÅR GHAB 2024
- Game Habitat ÅR GHIF 2024
- Game Habitat ÅR GHIF-Revisionsberättelse 2024
- Game Habitat ÅR Revisionsberättelse GHAB 2024
- Game Habitat Protokoll Årsmöte GHIF 20250514
- Game Habitat Budget 2026
- Game Habitat Skattekonto GHAB 20251112
- Game Habitat Skattekonto GHAB 20251113
- Game Habitat Skattekonto GHIF 20251112
- G-Tjänsteskrivelse KSAU 260209 Ansökan Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening om bidrag till innovations- och utvecklingsstöd
- Game Habitat Year in review 2025
- Balansrapport - Game Habitat Southern Sweden ideell förening 31 dec 2025
- Balansrapport - Game Habitat Southern Sweden AB - 31 dec 2025
- Balansrapport - Game Habitat DevHub AB - 31 dec 2025

Beslutsplanering

Kommunstyrelsens arbetsutskott 2026-02-09

Kommunstyrelsen 2026-03-04

Beslutet skickas till

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening

Stadskontoret, Intern ledning och stöd, Ekonomi och utveckling

Stadskontoret, Omvärld och näringsliv

Stadskontorets handläggare

Ärendet

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening (nedan kallat Game Habitat) ansöker om verksamhetsbidrag för 2026 om 1 800 000 kronor. Bidraget avser medfinansiering av verksamheten vid Game Habitat för att driva utvecklingen av dataspelsbranschen i Malmö och södra Sverige. Detta avser bland annat att koordinera och utveckla projekt, planera och genomföra aktiviteter, event och initiativ som främjar investeringar,



etableringar, talangattraktion, med syfte att positionera Malmö som en ledande spelstad i Europa. Ytterligare mål är att utveckla metoder för talangattraktion och kompetensförsörjning, få fler spelföretag att etablera sig i staden, samt att öka tillväxten och generera fler arbetstillfällen i Malmö inom denna nya basnäring.

Game Habitat Southern Sweden Ideell Förening har också inkommit med återrapportering gällande verksamhetsstöd för 2025 om 1 800 000 kronor.

Bakgrund

Spelstaden Malmö har gjort en otrolig resa det senaste decenniet. När Game Habitat startade hösten 2013 fanns 35 spelstudior i regionen. Idag närmare 170 varav 93 i Malmö. Här finns Sveriges största spelstudio (sett till antalet anställda) Massive Entertainment, och flera av Sveriges största spelstudior har valt att ha ett kontor i Malmö. Att spel börjat accepteras som kulturuttryck är något som blivit tydligt de senaste åren.

Game Habitat

Game Habitat har sedan 2013 haft i uppdrag att skapa, utveckla och utöka ett levande, stöttande och inkluderande ekosystem för spelutveckling i södra Sverige. Visionen är att bli Europas ledande dataspelregion och vara känt som den bästa miljön för allt och alla som har med spelutveckling att göra. Game Habitats primära målgrupp är den digitala spelutvecklingsbranschen i södra Sverige. Sedan 2021 ingår i kärnverksamheten att tillgängliggöra spelskapande för barn och unga, samt att öka spelkunnigheten hos vuxna som möter barn och unga i sitt yrke.

Återrapportering 2025

Game Habitat har under 2025 arrangerat mer än 40 evenemang som nått drygt 4000 personer från olika delar av communityt inklusive många internationella gäster. Större delen av evenemangen avser kunskapsdelning på olika sätt inom de olika branschdelarna samt nätverkande. Det har bland annat genomförts fem Game Developer Meetups på olika platser i Malmö. Andra exempel på aktiviteter som genomförts är: GEM Week, mentorskap för kvinnor i spelbranschen, Dev Talks, Seriously Inde samtal och workshop, Global Game Jam, Pride Mixer, Play Test Sessions, meetups för nätverken Exec Networks, Founders Network HR Network och Production Network, Game Career Day tillsammans med Arbetsförmedlingen, Spelkunnighetsdagen, Founders Breakfast, Game Writing Breakfast och Gem Week.

Game Habitat har under 2025 också drivit och deltagit i följande projekt och samarbeten; BSG-Go, SCORE, Power Up, Game Gallery, Swedish Games Institute, LIMBO, ISP, och Games Awareness.



Haven - ett dataspelsspecifikt stödprogram som genomförs i samarbete mellan Game Habitat och Minc. Programmet som under året genomfördes för andra gången, syftar till att få den framgångsrika sydsvenska dataspelindustrin att fortsätta växa.

Under året har det tillkommit medlemmar och föreningen nu har stöd för sitt arbete från 46 medlemmar.

Läget i dataspelsbranschen

Trots svårt ekonomiskt läge står den svenska dataspelsbranschen stark och även om tillgången på kapital försämrats ökar både omsättningen, antalet nya företag och antalet anställda, enligt siffror från Dataspelsbranschens Spelutvecklarindex. Svenska spelföretag ökade sin omsättning med 6,4% till 36,8 miljarder kronor under 2024.

Den regionala spelindustrin har under året fått se ett par större uppsägningar. Samtidigt syns en stark vilja att starta nya företag, vilket bekräftas av Game Habitats rapport – The South Swedish Game Development Industry report 2024. Rapporten visar att Malmö sticker ut som en stark motor i spelindustrin i södra Sverige. Mätt i antalet anställda är Malmös dataspelindustri större än hela Danmark, Norge och Islands dataspelsindustrier tillsammans. Rapporten visar även att 62,3% av de anställda är 35 år eller yngre, att 92,3% har en högre utbildning och att det finns 77 nationaliteter representerade i Malmös dataspelsbransch.

I Region Skånes nyligen publicerade förstudie kring ett nationellt spelinstitut står det att Malmö och södra Sveriges ekosystem har en unik särställning, och många av de viktigaste förutsättningarna finns på plats i form av talang, studior och stödfunktioner.

Verksamhetsplan 2026

Under 2026 kommer det ske stora förändringar för Game Habitat då det kommer att ske två flyttar. Först till Minc i början på april, för att sedan tillsammans med Minc flytta in i Media Evolutions utökade lokaler i slutet av året. Samarbetet med Minc kommer stärkas väsentligt med en utökad satsning som främjar tillväxt, innovation och etablering av hållbara spelföretag i regionen. En satsning som också gynnar etableringen av Malmö Generate District. Genom samarbeten med exempelvis Nyföretagarcentrum, Connect och Tillväxt Helsingborg utvecklar Game Habitat stödstrukturer för en regional såddfond. Under året kommer stödprogrammet Haven att fortsätta samt att Game habitat även 2026 deltar i det nationella projektet SCORE, som leds av Science Park Skövde. Dessutom stärker Game Habitat sina satsningar på export och internationalisering genom samarbete med Invest in Skåne och deltagande på Gamescom, Nordic Game Conference och Tokyo Game Show.



Finansiering 2026

Game Habitat har en total budget på 8 162 000 kronor för 2026. Intäkter enligt nedan:

Region Skåne 4 050 000 kr *

Malmö stad, kommunstyrelsen 1 800 000 kr (sökta medel)

Malmö stad, kulturförvaltningen 150 000 kr (sökta medel)

Malmö stad, stadskontoret 300 000 (beviljade)

Medlemsintäkter & sponsorer 972 000 kr

Projektmedel 290 000 kr

Egen insats 250 000 kr

* Region Skåne Regional utveckling har beviljat ett årligt bidrag om 850 000 kronor 2024 till och med 2026. Dessutom har de beviljat ett bidrag om 150 000 kronor för investeringsfrämjande insatser. Region Skåne kulturförvaltning fattar under januari beslut om sökta verksamhetsmedel till Game Habitat för 2026 om 2 000 000 kronor samt ett projektstöd om 250 000 kronor till en artistisk accelerator.

Game Habitat beviljades bidrag från Malmö stad om 1 800 000 kronor för verksamhetsperioden 1 januari till och med 31 december 2025 (STK-2024-1590).

Game Habitat har ansökt om 150 000 kronor i projektbidrag från Malmö stads kulturförvaltning, avseende medfinansiering till en artistisk accelerator. Beslut väntas under januari 2026

Game Habitat har av Stadskontorets avdelning för Omvärld och näringsliv blivit beviljade medfinansiering avseende ett omställningsprogram för insatser vid större uppsägningar inom dataspelsbranschen - Launchpad, om 300 000 kronor för 2026.

Denna ansökan avser ett verksamhetsbidrag om 1 800 000 kronor för år 2026, det vill säga för perioden 1 januari–31 december 2026.

Stadskontorets bedömning

Dataspelsindustrin idag är en av Sveriges basindustrier där svenska dataspel röner stor framgång globalt. Dock pågår stora förändringar i branschen och just nu ser vi både minskning av antalet anställda och vissa verksamheter som läggs ner. I Malmö där dataspelsbranschen under ett par år haft stark tillväxt och några av landets största spelstudios vuxit fram, har de senaste månaderna varit tuffa. Flera av de större aktörerna har behövt säga upp och minska på antalet anställda– inte nödvändigtvis för att det går sämre utan för att bolagen helt enkelt har lanserat ett antal stora spel och nu går de in i en annan fas där drift och underhåll av spelet prioriteras, och därför inte producerar i samma takt som tidigare.



Game Habitat är ett viktigt nav för dataspelsindustrin i södra Sverige och en stor anledning till branschområdets tillväxt. Tillsammans med medlemsföretagen skapar Game Habitat ett världsunikt branschcommunity. Bidraget 2025 avsåg medfinansiering av verksamheten vid Game Habitat för att koordinera och utveckla projekt, aktiviteter, event och initiativ som främjar investeringar, etableringar, talangattraktion och fortsatt utveckling av dataspelsbranschen i Malmö och södra Sverige. Stadskontoret bedömer att verksamheten genomförts mycket väl och uppnått goda resultat enligt plan. Stadskontoret föreslår att återrapporteringen godkänns och läggs till handlingarna.

Dataspelsbranschen är fortfarande relativt ung och en del av den omställning som sker nu är också en mognadsfas, där en balansering av bolagen både till storlek och antalet pågår. Det är därför viktigt att måna om dataspelsbranschens fortsatta tillväxt och utveckling, för att öka antalet arbetstillfällen. Här blir tillgång till ökat entreprenörskap, acceleration och kapital särskilt relevant då det finns gott om kompetens som är intresserade av att starta nya företag. Detta förutsätter långsiktiga och samordnade insatser på flera nivåer för att ytterligare stärka förutsättningarna för hållbar tillväxt. Malmös dataspelsbolag står för en betydande del av Sveriges export och utgör en central del av stadens kulturella och kreativa branscher samt av näringslivet i stort.

Det är därför angeläget att Malmö stad fortsätter att stärka förutsättningarna för dataspelsområdet och möjliggör en långsiktig utveckling av ekosystemet för dataspelsbranschen i Malmö och södra Sverige. Satsningen på Game Habitat ligger i linje med Malmö stads ambitioner att stärka de kulturella och kreativa branscherna och att ytterligare positionera Malmö som dataspelstad.

Ett medfinansieringsbidrag från Malmö stad möjliggör för Game Habitat att bedriva och utveckla sin omfattande verksamhet och vara det självklara navet som även attraherar talang och kapital till staden.

Föreslaget bidragsbelopp om 1 800 000 kronor för 2026 motsvarar uppkomna behov och grundar sig på en större efterfrågan på Game Habitats tjänster samtidigt som kostnader för aktiviteterna har ökat.

Stadskontoret föreslår att kommunstyrelsen beviljar Game Habitat 1 800 000 kronor i bidrag för 2026.

Stadskontoret informerar Game Habitat om att bidragstagande organisation ansvarar för att undertecknat protokoll inklusive beslutsunderlag från organisationens årsstämma eller motsvarande, innevarande år, inkommer till stadskontoret senast en månad efter genomfört möte.



Ansvariga

Nicklas Löfström nämndsekreterare

Micael Nord Näringslivsdirektör

Andreas Norbrant Stadsdirektör